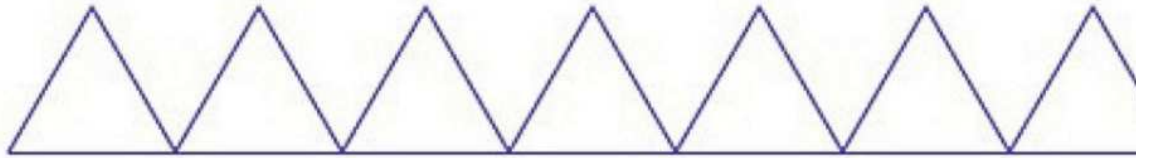


..... Prenom : Numéro : Classe : 8 t

Pour réaliser la frise ci-dessous, on a défini un motif en forme de triangle équilatéral, puis utilisé un programme pour le répéter.



ier un motif initial
ne frise
endre quel est le bloc
'met de tracer
if.

1. Cocher le bloc qui a permis de construire le triangle initial.

Remarque : s'orienter à 90 correspond à une orientation vers la droite.

Programme (A)

Programme (B)

Programme (C)

```

définir triangle
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
répéter 3 fois
  avancer de 60
  tourner de 120 degrés

```

```

définir triangle
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
répéter 3 fois
  avancer de 60
  tourner de 60 degrés

```

```

définir triangle
stylo en position d'écriture
s'orienter à 90
répéter 3 fois
  avancer de 60
  tourner de 120 degrés

```

endre que le motif est
un certain nombre de
identifier le décalage
chacun d'eux.

2. Compléter le programme ci-dessous de façon à obtenir la frise attendue.

```

quand est cliqué
effacer tout
mettre la taille du stylo à 1
aller à x: -200 y: 0
répéter ..... fois
  triangle
  relever le stylo
  avancer de .....

```

er le nombre de
nts et retrouver leur
ur dans le programme.

3. Quelle est la longueur totale de tous les traits tracés dans cette frise ?

4. On souhaite réaliser la frise ci-dessous.



ier le bon endroit pour
r une instruction qui

Pour cela, on envisage d'insérer l'instruction ajouter 1 à la taille du stylo dans