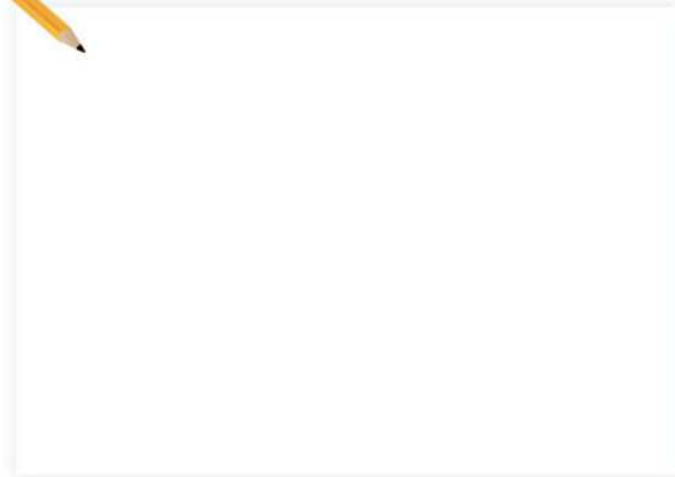


..... Prenom : ..... Numéro : ..... Classe : 8 b

pas à pas le programme proposé au stylo sur la feuille de brouillon.

1. Voici un programme qui permet de dessiner un chiffre à la façon des horloges digitales.

a. Faire ce dessin à main levée.



```

quand est cliqué
cacher
aller à x: 0 y: 0
s'orienter à 90
effacer tout
stylo en position d'écriture
avancer de -50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
tourner de 90 degrés
avancer de 50
    
```

b. De quel chiffre s'agit-il ?

.....

ne, suivre pas à pas le programme en remplaçant l'instruction.

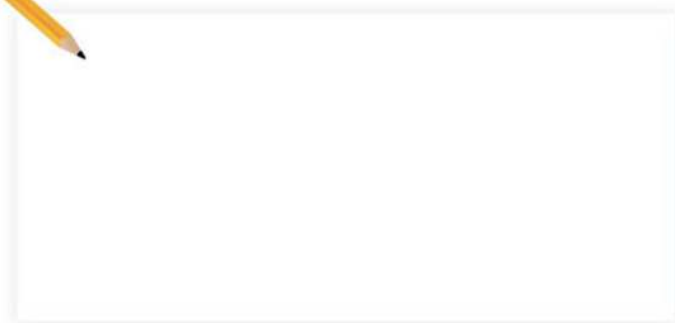
2. a. Quel dessin obtiendrait-on si l'on remplace dans le programme l'instruction :

```
tourner de 90 degrés
```

par l'instruction :

```
tourner de 90 degrés ?
```

b. Le dessiner.



se demander comment obtenir un 6 à partir du programme en s'interrogeant sur l'instruction du stylo à la fin du programme donné.

3. Quelles instructions doit-on rajouter à la fin du programme pour que celui-ci dessine le chiffre 6 à la façon des horloges digitales ?

.....

.....