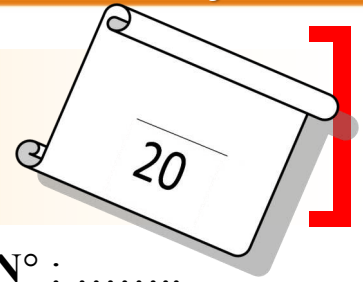


Classe : 8eme B ...  
 Durée : 45 Min  
 Date : 14.... Mai 2019

**Devoirs de synthèse n°3**



Nom : ..... Prénom : ..... N° : .....

**EXERCICE 1 Calcul de points** ..... / 2pts

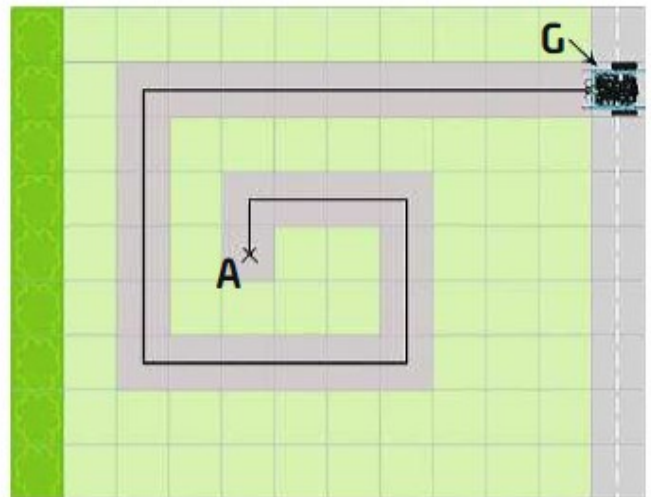


Calcule la valeur finale de la variable « points » :

.....

**EXERCICE 2** ..... / 7pts

Le robot doit rejoindre le centre du parc point A. Il part du point G.



**Algorithme Itinéraire**

Étape	Avancer de	Tourner à gau
Étape 1	360 pas	
Étape 2		
Étape 3		
Étape 4		
Étape 5		

Noter, sur le plan les points F, E, D, C et B qui représentent les cases où le robot tourne à gauche.

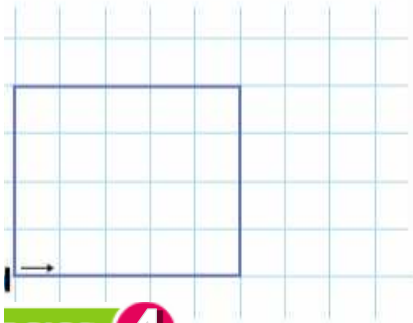
Sachant qu'un carreau égal 40 pas, indiquer dans le tableau ci-dessous la distance que le robot doit parcourir entre deux points.

→ F	F → E	E → D	D → C	C → B	B → A
50					

compléter l'algorithme Itinéraire qui permet au robot d'atteindre le point A.

compléter l'algorithme pour que le robot trace le lélogramme ci-dessous.

ser les instructions : « avancer de 80 pas », « avancer de 100 pas » et « tourner à gauche de 90 degrés ».



Avancer de 100 pas (1 carreau = 20 pas)

Tourner à gauche de 90 degrés

---



---



---



---



---

Avancer de 80 pas

### EXERCICE 4

insérer la lettre correspondant à la séquence d'instructions. .... / 6pts

à x: -75 y: 0

effacer tout

placer le curseur en position d'écriture

tourner à 0

avancer de 100

aller à x: 0 y: 0

aller à x: 75 y: 100

tourner de 180 degrés

avancer de 100

aller à x: 100 y: 0

s'orienter à 90

répéter 4 fois

avancer de 100

tourner de 90 degrés

s'orienter à -90

répéter 4 fois

avancer de 100

tourner de 90 degrés

### EXERCICE 5

Remettre dans l'ordre les instructions ci-dessous afin de réaliser un programme dans Scratch qui permette au lutin fusée de décompter de 10 à 0 avant le décollage.



mettre compteur à 10

dire compteur pendant 2 secondes

ajouter à compteur -1

répéter 10 fois

quand est cliqué

dire Décollage pendant 5 secondes

.. / 4pts